

Goal Let's Go!!

ต่อถนน..สู่โรงเรียนปลอดบุหรี่

จำนวนผู้เล่น 3 - 7 คน

เหมาะสำหรับอายุ 11 ปีขึ้นไป

ระยะเวลาในการเล่น 15 - 30 นาที

ข่าวด่วน ขณะนี้ แก๊งค์วันแดง บุกเข้ามาในเมืองที่แสนสงบสุขของเรา เพื่อที่จะเปลี่ยนเมืองนี้ให้เป็นเมืองวันแดง เมืองแห่งการสูบบุหรี่

พวกเรากลุ่มนักเรียนจะต้องร่วมมือกัน เพื่อที่จะสร้างทางจากบ้านไปสู่อุโมงค์โรงเรียนปลอดบุหรี่ให้ได้ ก่อนที่เมืองนี้จะเต็มไปด้วย วันแดง แต่ต้องระวังให้ดี เพราะตอนนี้มีแก๊งค์วันแดงแฝงตัวเข้ามาในกลุ่มพวกเราแล้ว

อุปกรณ์เกม (Components)

- 7 Role Cards การ์ดบทบาท (นักเรียน 4 ใบ, แก๊งค์วันแดง 3 ใบ)
- 49 Road Cards การ์ดเส้นทาง (การ์ดเส้นทาง 21 ใบ การ์ดพื้นที่เสี่ยง 15 ใบ การ์ดทิวทาง 4 ใบ การ์ดดับควันแดง 8 ใบ)
- 3 Starter Cards การ์ดเริ่มต้น 3 ใบ
- 10 Smoking Card การ์ดควันแดง 10 ใบ
- ลูกเต๋า

เตรียมเกม (Setting up)



1. วาง การ์ดเริ่มต้น 3 ใบ ไว้กลางวง โดยเรียงลำดับจากซ้ายไปขวาดังนี้ การ์ดโรงเรียน , การ์ด Goal Let's Go, และ การ์ดจุดเริ่มต้น
2. ผู้ดำเนินการสลับการ์ดควันแดง แล้ววางคว่ำไว้กลางวง ห่างจากการ์ดเริ่มต้นพอประมาณ
3. จากนั้นสลับการ์ดเส้นทางทั้ง 49 ใบ แล้วแจกคว่ำให้ผู้เล่นคนละ 4 ใบ วางการ์ดที่เหลือไว้กลางวงสำหรับจั่วเพิ่มระหว่างเล่น

4. เตรียมการ์ดบทบาท ดังนี้ตามจำนวนผู้เล่น

จำนวนผู้เล่น	การ์ดบทบาท นักเรียน	การ์ดบทบาท แก๊งค์วันแดง
3	2	1
4	2	2
5	3	2
6	3	3
7	4	3

**เก็บการ์ดที่เหลือใส่กล่อง

5. สุดท้ายให้สลับการ์ดบทบาท (Role Card) แจกให้ผู้เล่นคนละ 1 ใบ โดยไม่ให้ผู้เล่นคนอื่นเห็น

เพียงเท่านี้ก็พร้อมสำหรับการเล่นเกมแล้ว :)

เป้าหมายของเกม (Objective of the Game)

เป็นเกมแข่งกัน เป้าหมายของเกมแบ่งเป็น 2 บทบาท

1. **เป้าหมายของ นักเรียน** ต้องช่วยกันต่อเส้นทาง จากบ้าน (จุดเริ่มต้น) ไปสู่โรงเรียนปลอดภัยให้ได้ ก่อนการ์ด จะหมด หรือ ก่อนที่จะมีควันแดงเกิดอยู่ในเกมครบ 5 ใบ
2. **เป้าหมายของ แก๊งค์วันแดง** ถ่วงเวลานักเรียน และ สร้างพื้นที่เสี่ยง (การ์ดเส้นทางสีดำ) ให้ควันแดง ถ้ามีควันแดงเกิดขึ้นอยู่ในเกมครบ 5 ใบ ก่อนที่นักเรียนจะต่อเส้นทางไปถึงโรงเรียนปลอดภัย แก๊งค์วันแดงจะเป็นผู้ชนะ

วิธีการเล่น (The Game Turn)

ผู้เล่นที่อายุน้อยที่สุดเริ่มเล่นคนแรก แล้วเล่นวนไปตามเข็มนาฬิกา ในการเล่นแต่ละรอบผู้เล่นแต่ละคนให้ทำตามขั้นตอน ดังนี้

1. ใช้การ์ดในมือ

การ์ดเส้นทาง

ผู้เล่นเลือกใช้การ์ดเส้นทาง(Road Card) 1 ใบ เพื่อต่อเส้นทาง

เริ่มต่อจากจุดเริ่มต้นเป็นต้นไป (ห้ามต่อจากโรงเรียนปลอดภัย หรือการ์ด Goal Let's Go)

โดยการต่อเส้นทางจะมีรูปแบบดังนี้

- ต้องต่อกับด้านที่เป็นถนนเท่านั้น (ห้ามต่อกับด้านที่เป็นหญ้า) โดยให้เส้นถนนต่อเนื่องกัน

- หากตำแหน่งที่จะลงติดกับการ์ดเส้นทางมากกว่า 1 ใบ แต่ละด้านของการ์ดที่จะวางต้องมีสอดคล้องกับการ์ดที่ติดกัน

(“ถนน ต่อ ถนน” “หญ้า ต่อ หญ้า”)



การ์ดเส้นทาง - พื้นที่เสี่ยง

เป็นพื้นที่ที่มีโอกาสเกิดควันแดง การเกิดควันแดงจะเกิดขึ้น เมื่อได้เล่นครบทุกคนในแต่ละรอบแล้ว โดยผู้ที่เริ่มเล่นคนแรกจะทยอยเต่าไปในแต่ละพื้นที่เสี่ยงที่ยังไม่เกิดควันแดง ถ้าทยอยได้แต้ม 4 แต้มขึ้นไป จะยังไม่เกิดควันแดง (ยังมีโอกาสเกิดได้ถัดไป) ถ้าทยอยได้น้อยกว่า 4 จะเกิดควันแดง จากนั้นให้หยิบการ์ดควันแดงไปบนสุด มาหงายทับพื้นที่เสี่ยงนั้น เพื่อแสดงสาเหตุการสูญบุหรื

การ์ดเส้นทาง - เขตปลอดภัย

เขตปลอดภัยสามารถป้องกันการเกิดควันแดงจากพื้นที่เสี่ยงได้ ถ้าเขตปลอดภัยมีถนนต่อกับพื้นที่เสี่ยง พื้นที่เสี่ยงใบนั้นจะไม่สามารถเกิดควันแดงได้

*ในกรณีที่วางเขตปลอดภัย หลังจากเกิดควันแดงในพื้นที่เสี่ยงนั้นแล้ว จะไม่มีผลในการป้องกันพื้นที่เสี่ยงนั้น

การ์ดเส้นทาง – การ์ดดับควัน (สีเทาอ่อน)

การ์ดดับควันใช้เพื่อกำจัดการ์ดควันแดงที่อยู่ในเกม โดย ข้อความบนการ์ดดับควัน และข้อความบนการ์ดควันแดงที่เปิดอยู่ต้องสอดคล้องกัน

เช่น การ์ดดับควัน “กินมะนาว ผลไม้รสเปรี้ยว ลดอาการอยากบุหรื” สามารถแก้การ์ดควันแดงที่มีข้อความว่า “นิโคตินในควันบุหรืทำให้ออยากสูบ” ได้

การ์ดทบทวน

เป็นการที่ใช้จัดการเส้นทางที่วางอยู่ในเกมได้ทุกประเภท โดยการวางการ์ดทบทวนลงบนตำแหน่งที่ต้องการจัด

**ผู้เล่นต้องวางการ์ด (เส้นทาง หรือดับควัน) ทุกครั้งที่วนรอบมาถึง หากไม่สามารถลงได้จริง ๆ ให้แสดงการ์ดบนมือให้ผู้เล่นคนอื่นดู แล้วผ่านรอบไปยังผู้เล่นคนถัดไป

2. เดิมการ์ดเส้นทางในมือ

ทุกครั้งที่ผู้เล่นวางการ์ดเส้นทางให้ผู้เล่นจับการ์ดเส้นทางจากกอง 1 ใบ เพื่อให้มีการ์ดเส้นทางในมือครบ 4 ใบเสมอ

3. เมื่อผู้เล่นคนสุดท้ายเล่นเสร็จในแต่ละรอบ

ให้ผู้เล่นสังเกตว่ามีพื้นที่เสี่ยงเกิดขึ้นในเกมกี่จุด ผู้ที่เริ่มเล่นคนแรกจะต้องทยอยลูกเต่าเพื่อให้เกิดควันแดง เรียงไปตามพื้นที่เสี่ยงแต่ละใบ ถ้าทยอยลูกเต่าได้น้อยกว่า 4 แต้ม (1, 2, 3) จะเกิดควันแดง ให้หยิบการ์ดควันแดงไปบนสุด วางหงายบนพื้นที่เสี่ยงนั้น และอ่านข้อความให้ผู้เล่นคนอื่นฟัง

การจบเกม (Game End)

เกมจบเมื่อ ผู้เล่นต่อเส้นทางได้ถึงโรงเรียนปลอดภัย หรือ เกิดควันแดงในเกมครบ 5 ใบ

เมื่อเกมจบให้ชวนกันพูดคุยแลกเปลี่ยนความคิดเห็นเรื่อง สาเหตุและการแก้ไขการสูบบุหรี่ และ ช่วยกันคิดคำแนะนำ สำหรับเผชิญหน้ากับบุหรี่ในชีวิตประจำวันเพิ่มเติมจากคำแนะนำต่าง ๆ ที่มีอยู่ในเกม

Learning Game Objective

ประเด็นการเรียนรู้ที่สำคัญจากเกม

- เข้าใจว่าการติดบุหรี่อาจมาจากสาเหตุที่แตกต่างกัน
- สามารถอธิบายสาเหตุ และวิธีการแก้ไขได้
- ร่วมมือกันแก้ไขปัญหาการสูบบุหรี่