

ปริศนาควีนบุหรี

จำนวนผู้เล่น 3 - 7 คน

เหมาะสำหรับอายุ 8 ปีขึ้นไป

ระยะเวลาในการเล่น 15 - 30 นาที

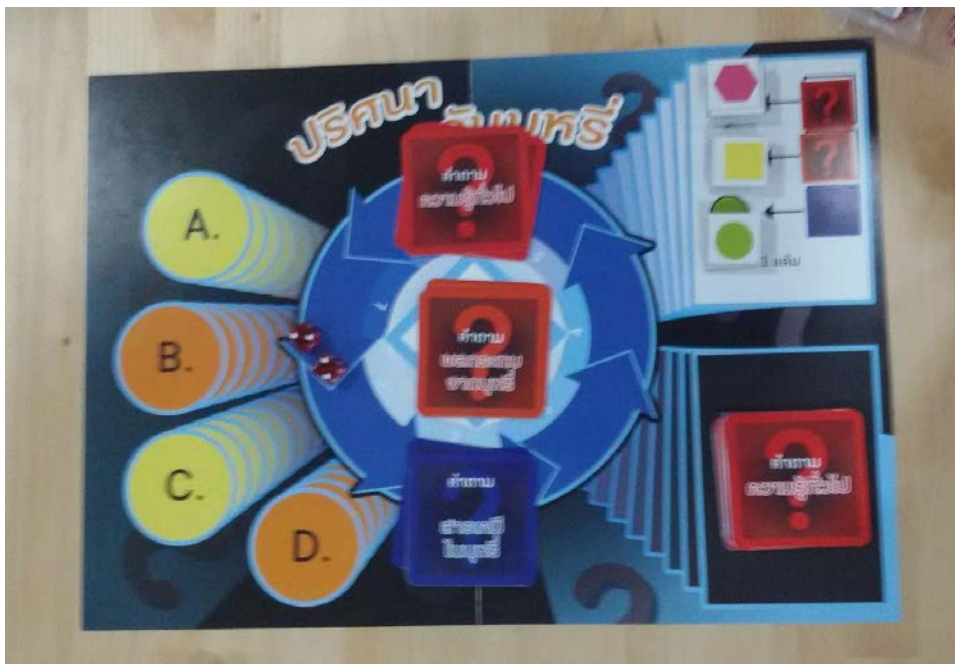
ขอต้องรับเข้าสู่รายการ ปริศนาควีนบุหรี

ทุกคำถามหมายถึงหนึ่งก้าวเดินเพื่อไปสู่ชัยชนะ

ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องพยายามตอบคำถามให้ถูกต้อง เพื่อก้าวไปสู่จุดหมาย

มาแข่งกันว่าใครจะเป็นผู้ชนะ พร้อมแล้ว ไปลุยกันเลย

อุปกรณ์เกม (Components)



- 1 กระดาน ปริศนาควีนบุหรี
- 30 การ์ดคำถาม Road Cards การ์ดทาง
(การ์ดเส้นทาง 21 ใบ การ์ดพื้นที่เสี่ยง 15 ใบ การ์ดทูปทาง 4 ใบ การ์ดแก้ควันแดง 8 ใบ)
- 7 การ์ดเป้าหมายการเดินทาง
- 7 มาร์คคำตอบเริ่มต้น
- 10 Smoking Card การ์ดควันแดง
- ลูกเต๋า

เตรียมเกม (Setting up)



1. วางกระดานปริศนาควีนบูหรือไว้กลางวง
แยกการ์ดคำถามตามสีแล้ววางบนกระดานตามช่องคำถาม
2. ในแต่ละช่องคำถามจะมีสัญลักษณ์ของสะพานชนิดต่างๆ ที่ผู้เล่นจะได้รับเมื่อตอบคำถามถูก
3. แยกการ์ดสะพานตามชนิด แล้ววางไว้กระดาน
4. สลับการ์ดเป้าหมายการเดินทาง และสุ่มแจกให้ผู้เล่นแต่ละคน
5. พร้อมกับ รับมาร์คคำตอบเริ่มต้นคนละใบ

พร้อมแล้วนะครับ....เริ่มเกมได้ !!

เป้าหมายของเกม (Objective of the Game)

เป็นเกมแข่งขันกันตอบคำถาม

เพื่อได้รับสะพานรูปแบบต่างๆ มาประกอบกันเพื่อให้ผู้เข้าแข่งขันสามารถเดินไปสู่เส้นชัยตามการ์ดเส้นทางของตนเอง ผู้เล่นที่สามารถต่อเส้นทางไปถึงเส้นชัยได้คนแรกจะเป็นผู้ชนะ

วิธีการเล่น (The Game Turn)

เริ่มเกมโดย ให้ผู้เล่นแต่ละคนทอยลูกเต๋า **ผู้เล่นที่ได้แต้มน้อยที่สุดจะเป็นผู้ถามเป็นคนแรก** จะได้รับหมวกพิธีกร

ส่วนผู้เล่นคนอื่นจะเป็นผู้ตอบคำถาม เมื่อจบตาแล้วจะเปลี่ยนผู้ถามวนตามลูกศรบนกระดาน

1. เลือกคำถาม

ผู้ตอบคำถามแต่ละคน ทอยลูกเต๋าแข่งกัน ผู้ที่ได้แต้มเยอะที่สุด สามารถเลือกหมวดคำถามได้ เช่น A มีจุดเริ่มต้นของการ์ดเป้าหมายการเดินทาง เป็นสะพาน 6 เหลี่ยม A ทอยได้แต้มเยอะที่สุด A สามารถเลือกคำถามที่จะให้รางวัลเป็นสะพานประเภท A ได้

ผู้ถามหยิบการ์ดที่ถูกเลือก และอ่านคำถามให้ผู้ตอบคำถามทุกคนฟัง

2. ตอบคำถาม

ผู้ตอบคำถามทุกคน จะเลือกคำตอบในช่องคำตอบบนกระดาน โดย

1. การวางมาร์คคำตอบเริ่มต้น วางในช่องคำตอบที่คิดว่าถูก **หากยังไม่มีสะพาน**
2. ใช้สะพานที่มีวางในช่องคำตอบที่คิดว่าถูก

3. เจลยคำตอบ

สำหรับผู้ที่ยังตอบคำถามที่ตอบถูกจะได้รับ สะพานของตนเองคืน พร้อมกับ สะพานตามประเภทคำถามที่ตอบ สำหรับผู้ที่ตอบคำถามผิด จะต้องคืนสะพานที่ตนใช้ในการทาย สู่กองกลาง

4. ต่อสะพาน

สะพานที่ผู้ตอบได้รับ สามารถวางตำแหน่งใดก็ได้ (ไม่จำเป็นต้องติดกัน) ซึ่งสำหรับการนับคะแนนจะนับสะพานที่เชื่อมมาจากจุดเริ่มต้นเท่านั้น

จบตา เปลี่ยนผู้ถาม และย้ายหมวกพิธีกร ไปสู่ผู้เล่นคนถัดไปตามลูกศรบนกระดาน

การจบเกม (Game End)

เกมจบเมื่อ

1. ผู้เข้าแข่งขันสามารถต่อสะพานบนการ์ดเป้าหมายการเดินทางได้จนถึงจุดหมายเป็นคนแรก และจะเป็นผู้ชนะ
2. หากการ์ดคำถามหมด ผู้เข้าแข่งขันที่สามารถต่อสะพานได้ไกลที่สุด จะเป็นผู้ชนะ

เมื่อเกมจบให้ชวนกันพูดคุยแลกเปลี่ยนถึง คำถามและคำตอบบนการ์ด สิ่งใหม่ที่ได้เรียนรู้ และ มีประโยชน์ในชีวิตประจำวัน เพิ่มเติมจากคำแนะนำต่างๆที่มีอยู่ในเกม

Learning Game Objective

ประเด็นการเรียนรู้ที่สำคัญจากเกม

- จำจดความรู้ที่นำไปได้